JUEGOS DE ÁLGEBRA

CUATRO EN RAYA CON MONOMIOS

Juego algebraico de tablero y fichas.

Juego para dos jugadores.

Material necesario:

Tablero con monomios distinto grado.

Regleta de factores con monomios.

16 fichas de dos colores diferentes por participante, una de las cuales llamaremos ficha testigo. Las dos fichas testigo se colocarán sobre la regleta de factores y las restantes fichas sobre el tablero de juego.

$-15x^3$	$5x^5$	$-12x^2$	$8x^2$	$4x^4$
$16x^2$	$-6x^6$	$12x$	$15x^6$	$6x^3$
$-4x^3$	$4x^4$	$-9x^5$	$25x^4$	$3x^7$
$-10x^4$	16	$-8x^3$	$-6x^5$	$12x^5$
$9x^{16}$	$-3x^4$	x^9	$20x^3$	$9x^2$

$5x^2$	$-3x$	x^3	$-2x^2$	$3x^4$	$4x$	-4

Reglas de juego y objetivo:

- Los jugadores echan a suerte quién empieza el juego.
- El primer jugador o jugadora comienza colocando sobre un factor de la regleta su ficha testigo, y situando a continuación sobre otro factor (o sobre el mismo) la ficha testigo del otro participante. Realiza el producto de los dos factores señalados y coloca una de sus quince fichas restantes en la casilla correspondiente al resultado.
- El segundo participante coge su ficha testigo de la regleta y la coloca sobre otro factor, hace el producto de su factor y del que señala la ficha testigo del primer jugador o jugadora y ocupa con una ficha la casilla del tablero donde aparece el resultado. No se puede colocar una ficha en una casilla del tablero que ya esté ocupada.
- El juego continúa con cada uno moviendo únicamente su ficha testigo y colocando, cada vez, una ficha en una casilla del tablero.
- Se puede ocupar la misma casilla de la regleta por dos fichas a la vez.
- Si un participante se equivoca en los cálculos, pierde su turno.
- Gana el primero en conseguir cuatro fichas en raya.

JUEGOS DE ÁLGEBRA

CUATRO EN RAYA CON MONOMIOS

$-15x^3$	$5x^5$	$-12x^2$	$8x^2$	$4x^4$
$16x^2$	$-6x^6$	$12x$	$15x^6$	$6x^3$
$-4x^3$	$4x^4$	$-9x^5$	$25x^4$	$3x^7$
$-10x^4$	16	$-8x^3$	$-6x^5$	$12x^5$
$9x^{16}$	$-3x^4$	x^9	$20x^3$	$9x^2$

$5x^2$	$-3x$	x^3	$-2x^2$	$3x^4$	$4x$	-4